

เขียนโดย Administrator

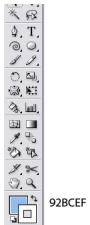
วันที่ 19 มิถุนายน 2013 เวลา 13:28 น. - แก้ไขล่าสุด วันอาทิตย์ที่ 25 มีนาคม 2018 เวลา 11:02 น.

---

1. วาดรูปวงกลมเล็กโดยใช้ Ellipse

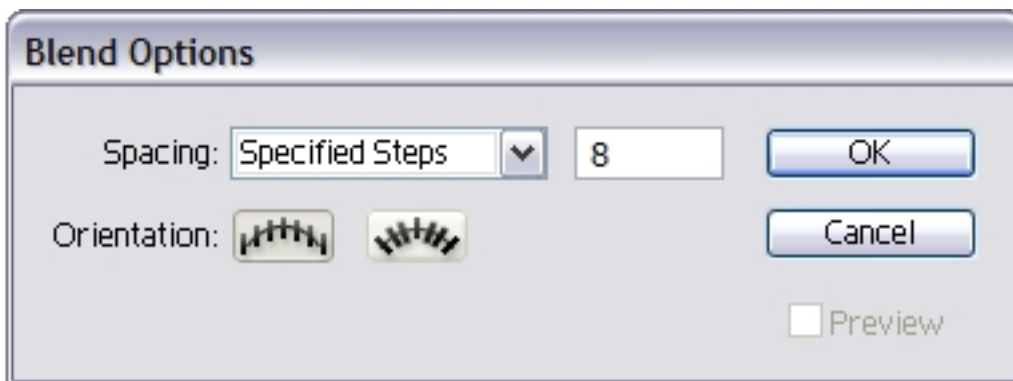
Tool ค่ะ โดยให้วงเล็กสุดอยู่กลาง แล้วก็วงใหญ่อยู่ด้านบน

โดยเว้นระยะห่างกันให้พอสวยงาม

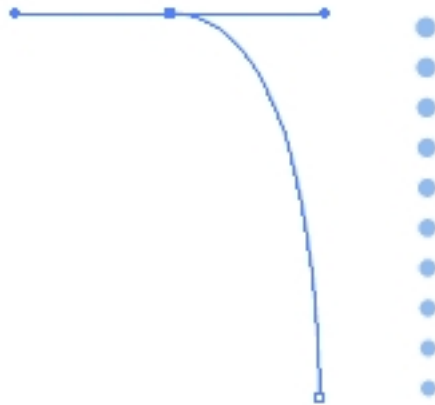
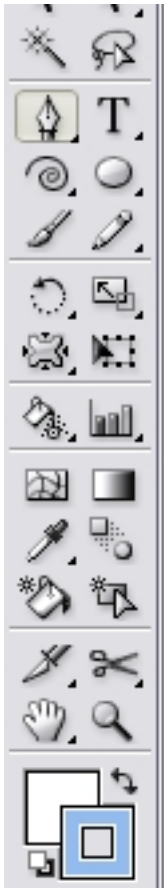


2. ไปที่ Object ---> Blend ---> Blend Option

โดยตั้งค่า Spacing ให้เป็น Specified Steps กำหนดค่าเป็น 8 ---> OK จากนั้นให้เลือกจุดทั้งสองจุด



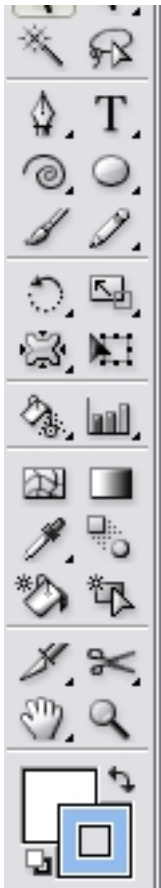
3. วาดรูปเส้นตามด้านล่างค่ะ โดยใช้ Pen tool



4. เลือกเล่นที่เราสร้างไว้ และเลือกจุดที่ได้สร้างไว้เช่นกันแล้วไปที่ Object ---> Blend ---> Replace Spine จะได้ตามรูปด้าน

เขียนโดย Administrator

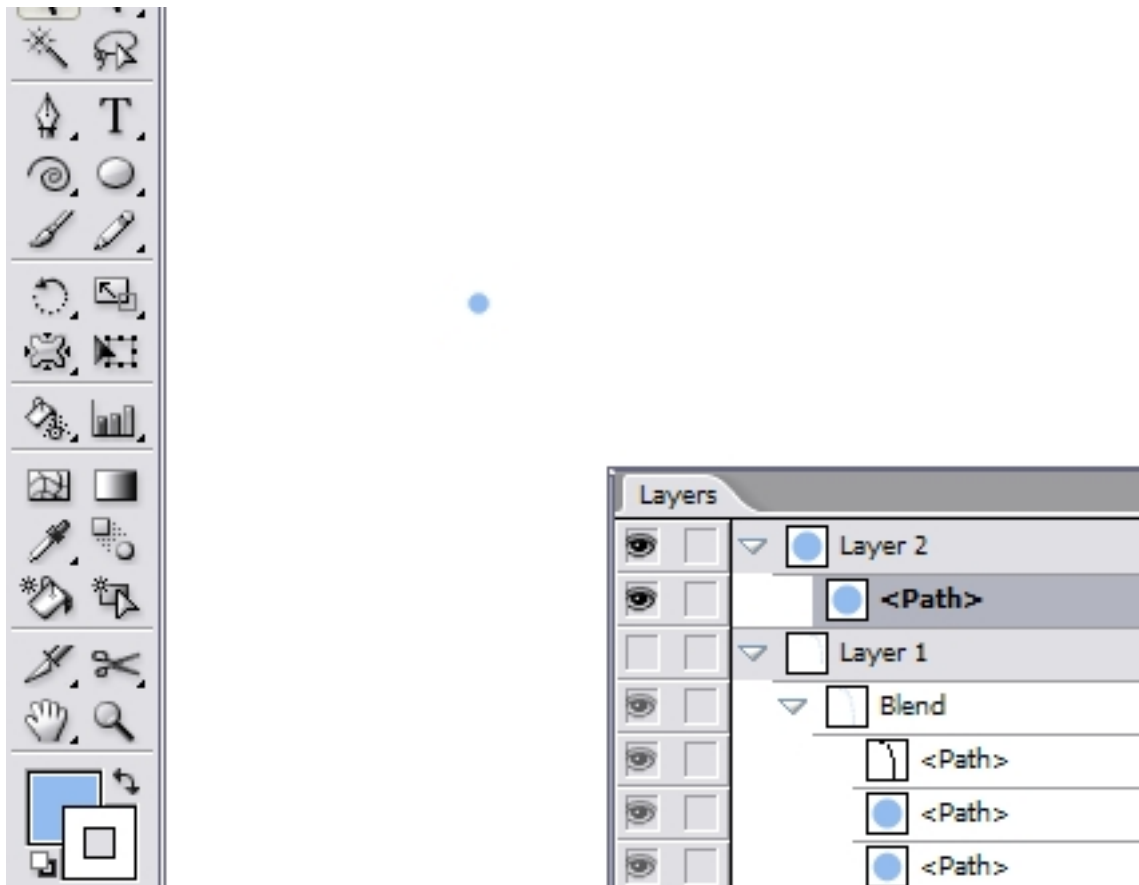
วันที่ 19 มิถุนายน 2013 เวลา 13:28 น. - แก้ไขล่าสุด วันอาทิตย์ที่ 25 มีนาคม 2018 เวลา 11:02 น.



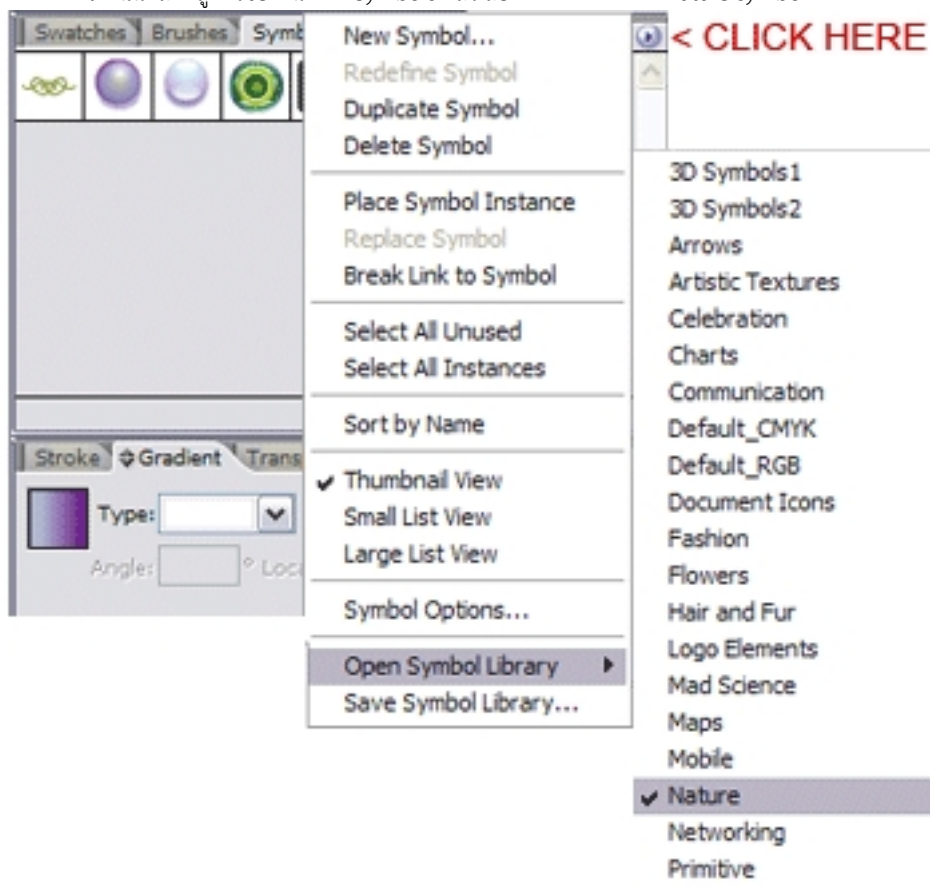
5. จากนั้นเลือกจุดที่ใหญ่ที่สุด โดยกด Ctrl+C เพื่อคัดลอก และ Ctrl+F เพื่อวาง แล้วทำการสร้าง layer ใหม่ขึ้น

เขียนโดย Administrator

วันที่ 19 มิถุนายน 2013 เวลา 13:28 น. - แก้ไขล่าสุด วันอาทิตย์ที่ 25 มีนาคม 2018 เวลา 11:02 น.

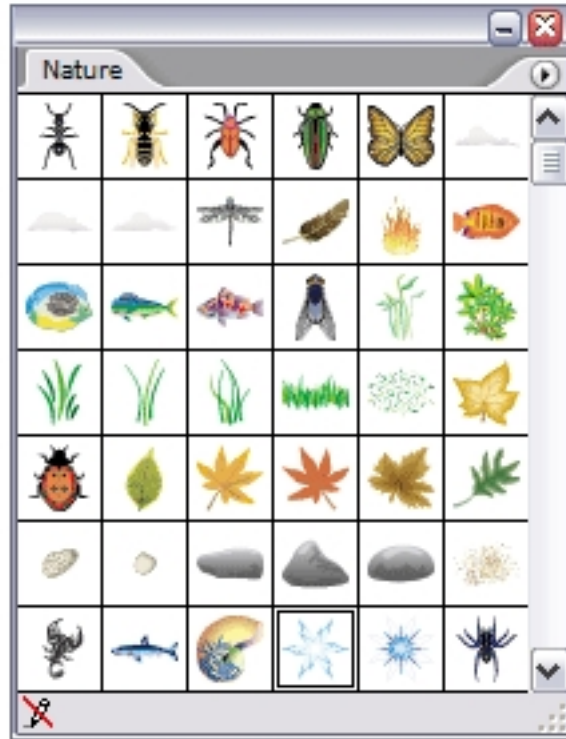
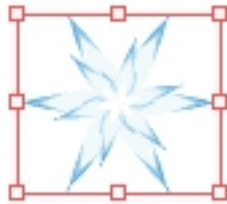


6. จากนั้นคลิกที่ลูกศรของหน้าต่าง Symbols แล้วเลือก nature symbol



จากนั้นให้เลือก Snowflake

แล้วให้วงรูปนี้ตรงกลางจุดวงกลมที่เราทำขึ้นล่าสุดค่ะ



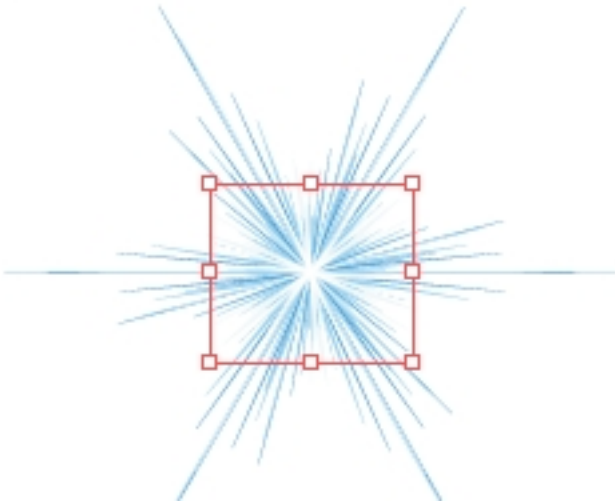
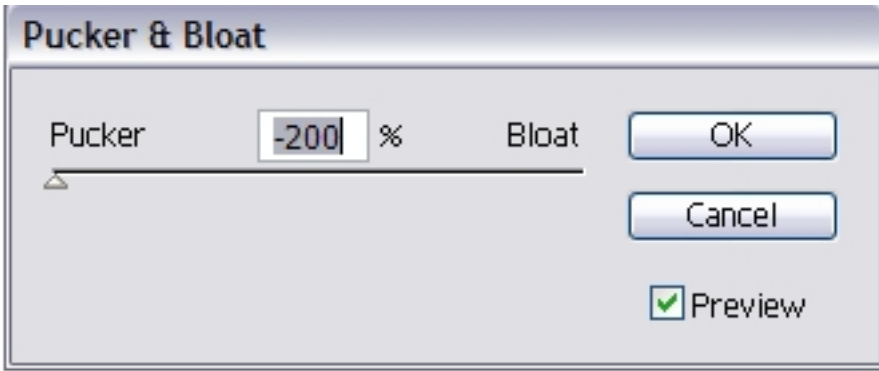
7. จากนั้นไปที่

Filter ----> Distort ----> Puck &

Bloat แล้วตั้งค่าตามด้านล่างเลยคะ

เขียนโดย Administrator

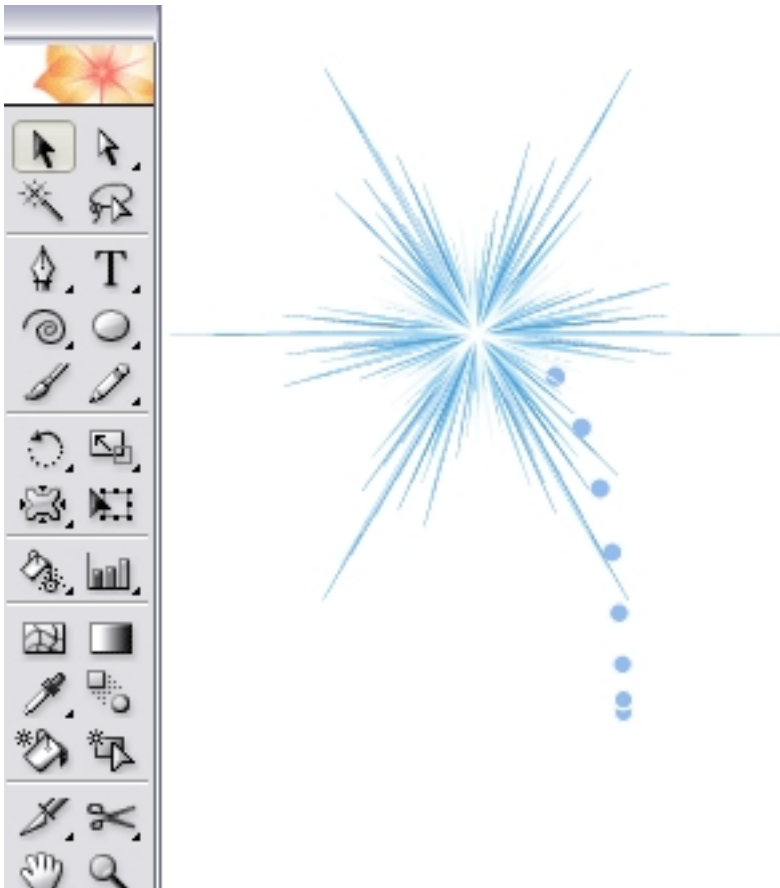
วันพุธที่ 19 มิถุนายน 2013 เวลา 13:28 น. - แก้ไขล่าสุด วันอาทิตย์ที่ 25 มีนาคม 2018 เวลา 11:02 น.



8. จากนั้นเลือกที่วงกลมบนสุดและรูปแสงกระจาย แล้วไปที่ Object ---> Blend ---> Make Blend จากนั้นให้ทำซ้ำอีก 1

เขียนโดย Administrator

วันที่ 19 มิถุนายน 2013 เวลา 13:28 น. - แก้ไขล่าสุด วันอาทิตย์ที่ 25 มีนาคม 2018 เวลา 11:02 น.

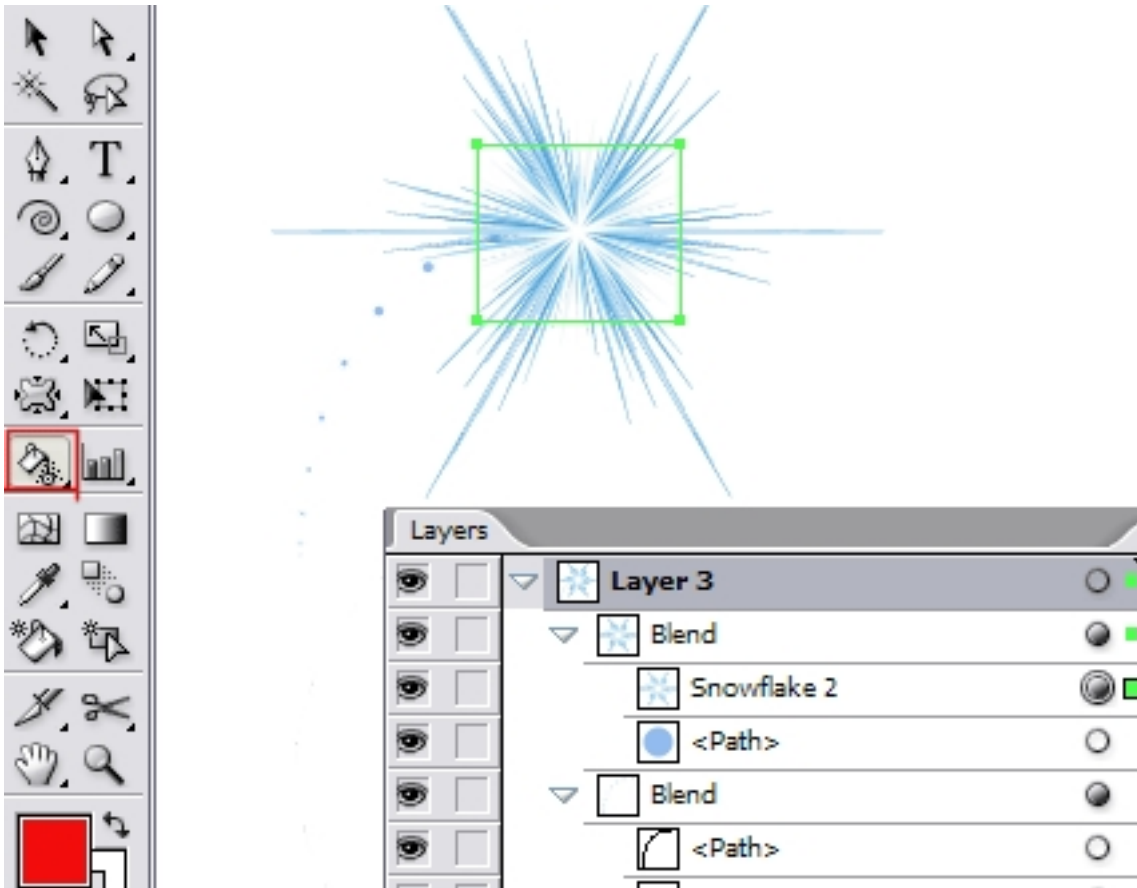


9. จากนั้นให้กลับทางรูปพลุนี้ โดยไปที่ Object ---> Transform ---> Reflect

จากนั้นให้เลือก ที่รูปแสงกระจาย แล้วเลือก Symbol Stainer

เขียนโดย Administrator

วันพุธที่ 19 มิถุนายน 2013 เวลา 13:28 น. - แก้ไขล่าสุด วันอาทิตย์ที่ 25 มีนาคม 2018 เวลา 11:02 น.

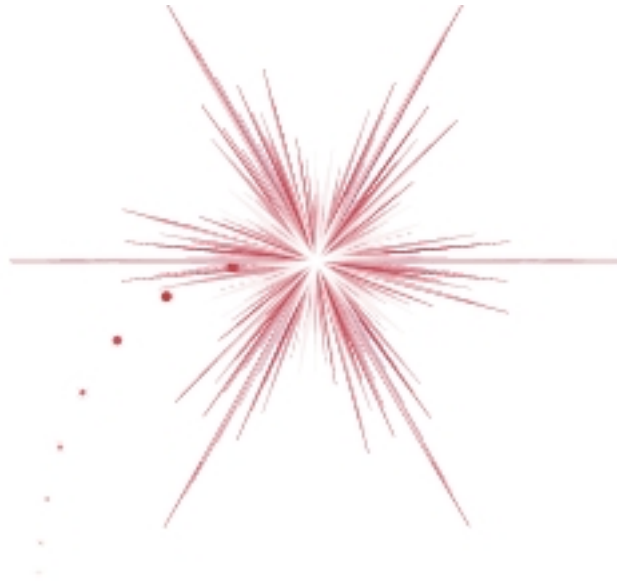


10. จะได้รูปตามด้านล่างนะคะ



เขียนโดย Administrator

วันพุธที่ 19 มิถุนายน 2013 เวลา 13:28 น. - แก้ไขล่าสุด วันอาทิตย์ที่ 25 มีนาคม 2018 เวลา 11:02 น.



11. layer 4

เป็นรูปแสงกระจายสีแดง

layer 3

เป็นจุดเรียงกันสีแดง

layer 2

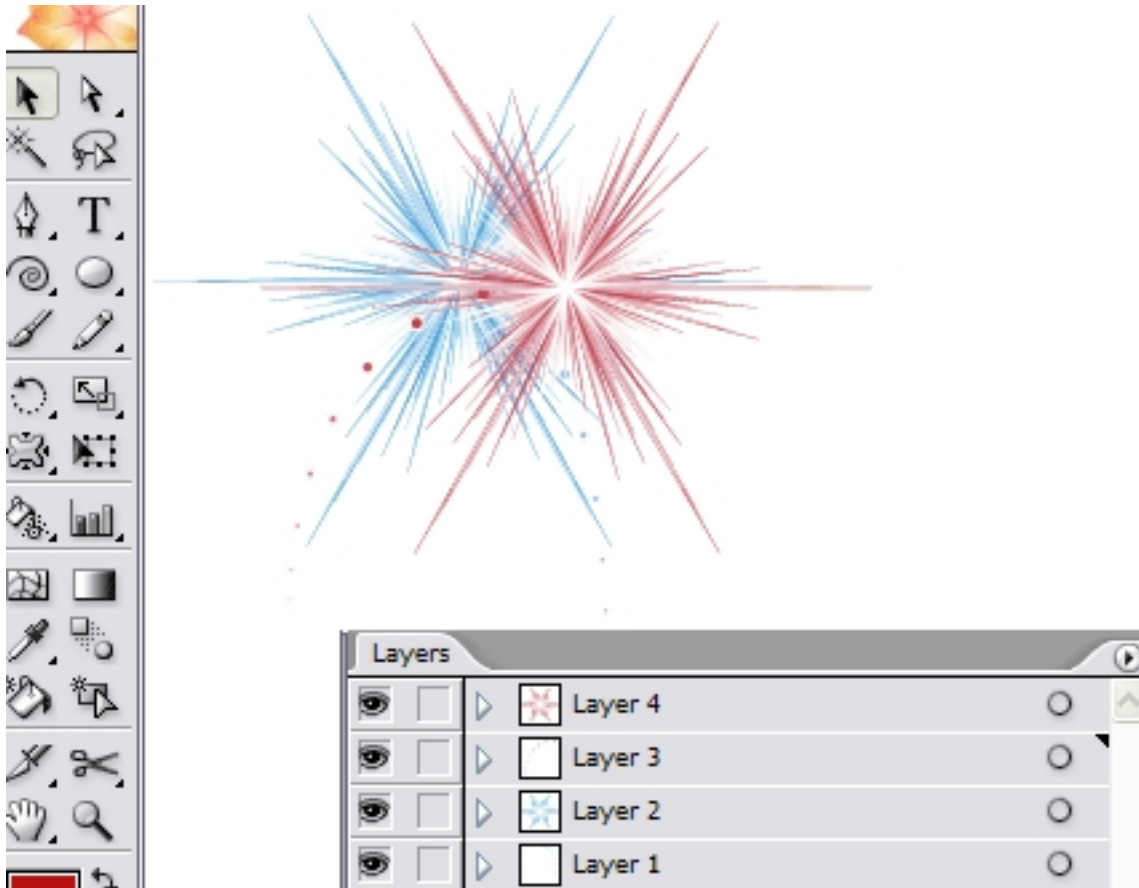
เป็นรูปแสงกระจายสีฟ้าอ่อน

layer 1

เป็นจุดเรียงกันสีฟ้าอ่อน

เขียนโดย Administrator

วันที่ 19 มิถุนายน 2013 เวลา 13:28 น. - แก้ไขล่าสุด วันอาทิตย์ที่ 25 มีนาคม 2018 เวลา 11:02 น.



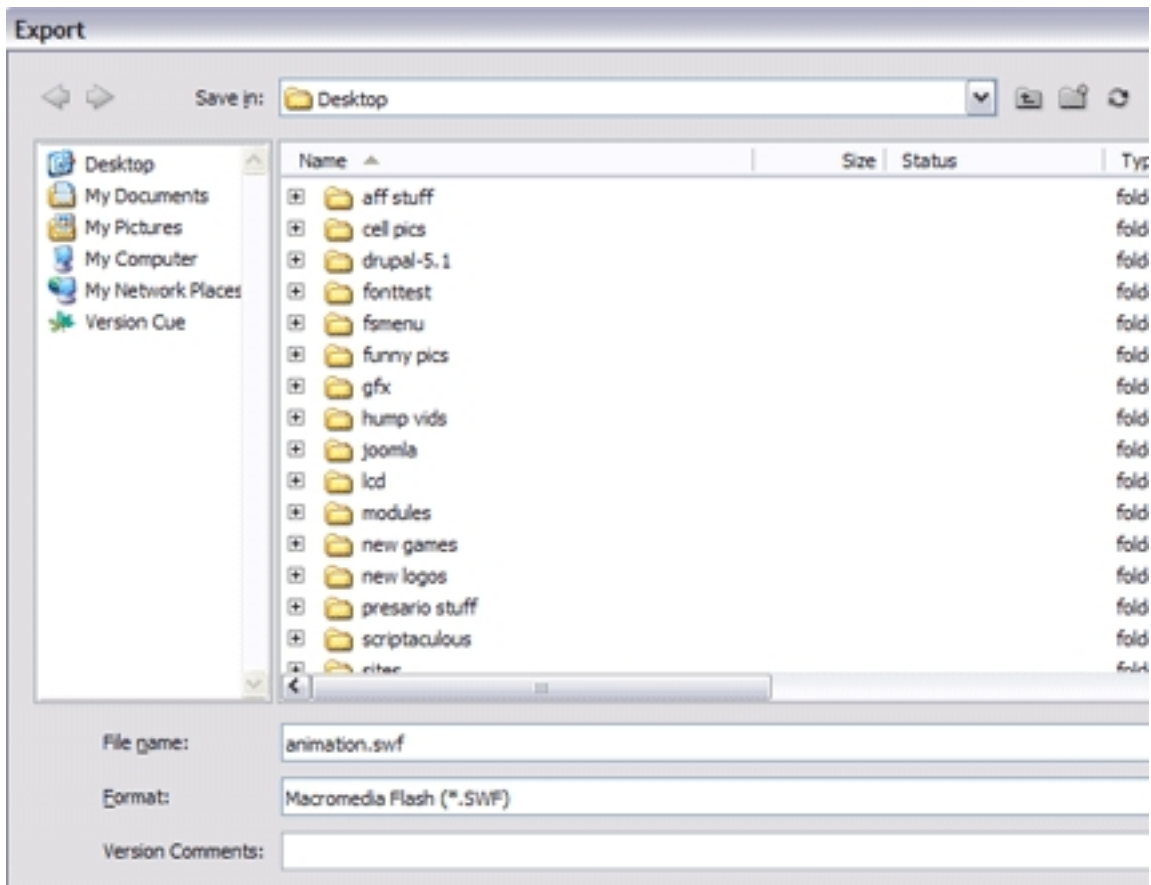
12. จากนั้นไปที่

File ---> Export

แล้วตั้งค่าตามด้านล่างเลยคะ

เขียนโดย Administrator

วันที่ 19 มิถุนายน 2013 เวลา 13:28 น. - แก้ไขล่าสุด วันอาทิตย์ที่ 25 มีนาคม 2018 เวลา 11:02 น.

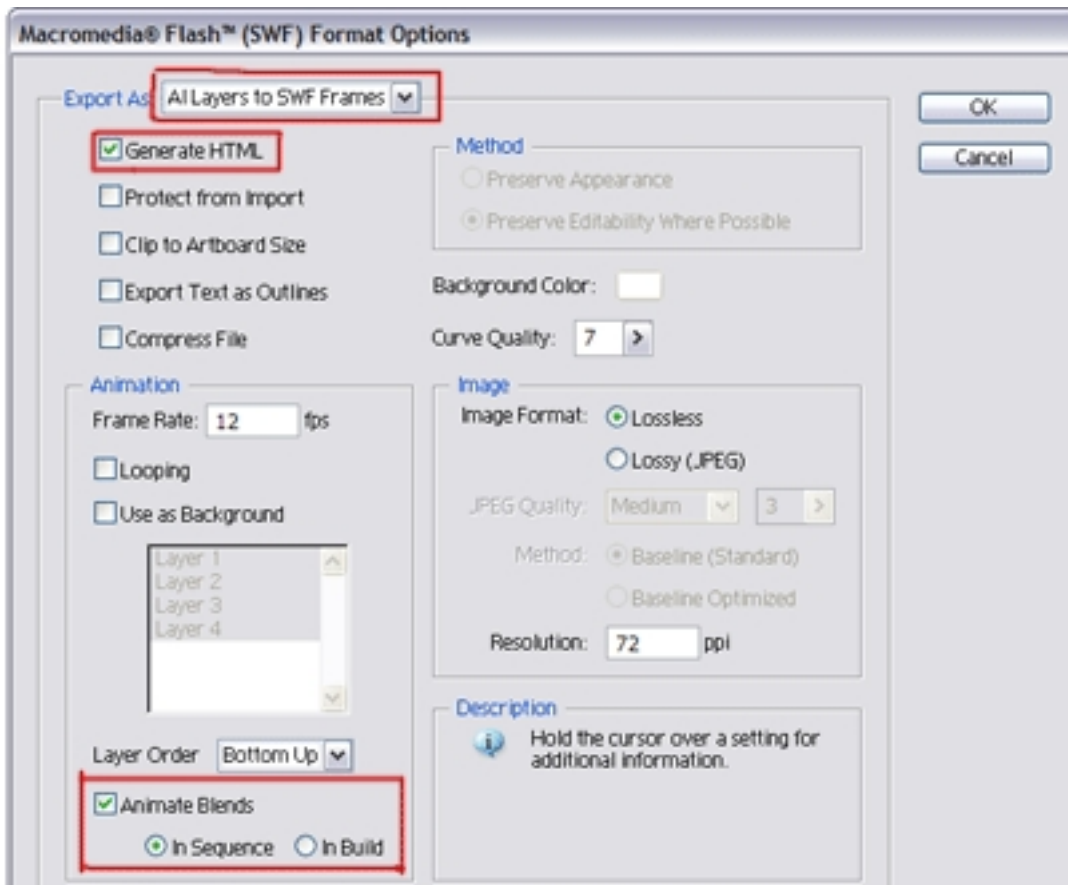


13. ตั้งค่าตามด้านล่างเลยคะ เท่านั้นก็จะได้พลูสวยๆแล้วคะ

โดยพลูนี้จะเป็นเหมือนยิงขึ้นมานบนท้องฟ้าแล้วเห็นเป็นไฟแตกกระจาย

เขียนโดย Administrator

วันที่ 19 มิถุนายน 2013 เวลา 13:28 น. - แก้ไขล่าสุด วันอาทิตย์ที่ 25 มีนาคม 2018 เวลา 11:02 น.



บทความและรูปภาพจากเว็บไซต์ [webthaid.com](http://webthaid.com)